

Catalogue Ludothèque

JEUX DE
SOCIÉTÉ



GRANDS
JEUX

ACTIVITÉS
MANUELLES

**LES
DÉCHETS,
TOUS
CONCERNÉS !**

RÉDUISONS, RECYCLONS, VALORISONS



Thématique : Développement durable

Edition - Année : Ademe—2023

Public : à partir 12 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 8 joueurs - 15 minutes

But du jeu :

Nos maisons sont encombrées d'un tas d'objets dont une bonne partie ne sont jamais utilisés. Or un objet n'est jamais sans conséquence pour l'environnement. Sa fabrication nécessite des matières premières et l'ensemble de son cycle de vie est source d'impacts cumulés: consommations d'énergie, émissions de gaz à effet de serre, pollution de l'air, de l'eau, des sols... Et même s'il est au final recyclé, ce sera au prix de nouveaux impacts.

La bonne nouvelle, c'est que nous pouvons agir à notre échelle pour changer la donne. Comment ? En faisant le tri dans nos objets et en prolongeant leur durée de vie ! Prendre conscience de tout ce que l'on possède de façon ludique et en famille, c'est l'objectif de ce jeu de cartes. A découvrir en urgence !

Contenu :

- 1 règle du jeu
- 57 cartes réparties en 3 thèmes :
 - 20 cartes 'Défi minute'
 - 21 cartes 'Challenge'
 - 16 cartes 'Quiz'





Thématique : **Développement durable**

Edition - Année : Sly Frog games - 2011

Public : à partir 14 ans (12 ans avec la participation d'un adulte)

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 4 joueurs - 90 minutes

But du jeu :

A la tête de votre pays, vous disposez d'un capital économique et énergétique, et d'une quantité limitée de ressources sociales et environnementales.

Port, agriculture, tourisme, usine, université, centre de tri, école, aéroport, énergie fossile ou renouvelable... Choisissez parmi une trentaine d'infrastructures ou d'activités pour mener à bien votre développement.

Un jeu d'enfant ? Pas si vite...

Si argent et énergie sont nécessaires pour aménager votre pays, vous devrez aussi tenir compte des impacts écologiques et sociaux. Veillez à limiter individuellement et collectivement ces impacts car dépasser le seuil de tolérance de la planète entraîne des conséquences irréversibles!

Aléas, démographie, quiz, conflits, alliance... de nombreux événements viendront également pimenter votre parcours. Jouez en fonction de vos besoins et de ces facteurs d'incertitude et usez de la meilleure stratégie pour maintenir vos ressources à niveau et gagner la partie !

Prêts à relever le défi ?

Plus d'info : <http://www.jeu-terrabilis.com/terrabilis/>



Time's Up Spécial déchet

Thématique : **Écologie**

Edition : Syvedac

Année : 2022

Public : à partir de 8 ans

Nombre de joueur - Durée : De 4 à 12 joueurs - 45 minutes

But du jeu :

Selon les règles du « Times up », ce jeu permet d'intégrer de façon ludique les notions apprises sur la thématique des déchets.

Les joueurs sont divisés en 2 équipes. Durant son tour, une équipe dispose de 1 minute pour faire deviner le maximum de cartes aux autres membres de son équipe. Le jeu est constitué de 45 cartes. Ce sont ces mêmes cartes utilisées pour les 3 manches :

1ère manche : le joueur parle librement (interdiction : mot de la même famille, traduction du mot).

2ème manche : le joueur doit faire deviner en un seul mot (possibilité de passer une carte)

3ème manche : le joueur mime les actions des cartes

A chaque fin de manche, les cartes gagnées par les équipes sont comptabilisées et constituent le nombre de point attribué à chaque équipe.

Contenu du jeu :

45 cartes avec des mots ou expressions en lien avec les déchets
1 règle du jeu



Plus d'infos :

<https://youtu.be/Lpi7ngSC4fc>

Jetable ≠ Durable

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : Syvedac - 2022

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 1 à 25 joueurs - 15 minutes

But du jeu :

L'objectif à travers ce jeu est de faire réaliser aux élèves la quantité d'objets à usage unique que nous utilisons au quotidien et de faire connaître des alternatives durables à ces objets polluants.

Dans ce but, chaque équipe reçoit 10 cartes objets jetables et les élèves sont invités à proposer des solutions alternatives.

Dans un second temps, les élèves reçoivent les cartes objets durable et doivent reconstituer les paires d'objets (1 jetable, 1 durable) qui correspondent aux mêmes usages. Un troisième temps est possible en invitant les élèves à comparer l'impact des deux objets. C'est l'occasion de raisonner en termes d'impact écologique.

Contenu du jeu :

- 1 règle du jeu
- 100 cartes réparties en 5 thèmes :
 1. la salle de bain
 2. la cuisine
 3. le pique-nique
 4. les loisirs
 5. l'école



Memory zéro déchet

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : Syvedac - 2023

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 1 à 25 joueurs - 20 minutes

But du jeu :

Trouver le plus de paires de cartes en associant un objet jetable et sa solution durable.

Règles du jeu :

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table. Un premier joueur retourne 2 cartes :

→ Si c'est la bonne association jetable durable qui apparaît, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

→ Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Le gagnant est celui qui a le plus de paires à la fin du jeu.

Contenu :

- 1 règle du jeu
- 100 cartes réparties en 5 thèmes :
- la salle de bain
- la cuisine
- le pique-nique
- les loisirs
- l'école



Les 3 R : Réduire, Réutiliser et Recycler

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition : Akros

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 2 à 10 joueurs - de 20 à 45 minutes

But du jeu :

Apprendre:

- des habitudes durables pour réduire la consommation des ressources que nous utilisons, telles que l'eau ou l'énergie
- à réduire les déchets que nous produisons
- à réutiliser les emballages, les vêtements et les objets que nous avons dans notre environnement et recycler correctement.

Jeu d'observation et de classification avec de grandes images réelles. Fais tourner la roue et apprends à être un consommateur écoresponsable !

Contenu :

- 1 guide pédagogique d'animation
- 1 roue en carton composé de 2 pièces de puzzle et d'une flèche
- 44 fiches en carton résistant avec images réelles (7,4cm)



Notre monde durable

Thématique : **Développement durable**

Edition : Akros

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 2 à 10 joueurs - de 20 à 30 minutes

But du jeu :

Jeu d'association qui nous invite à réfléchir à des petits changements dans notre vie quotidienne, et aide à prendre conscience de la nécessité de contribuer par nos actions à créer un monde plus durable. Avec de grandes images réelles et un système d'autocorrection au dos.

Contenu :

- 1 guide pédagogique d'animation
- 34 fiches en cartin épais et solide



Famille (presque) Zéro Déchet - Ze jeu

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : Bioviva - 2020

Public : à partir de 8 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 45 minutes

But du jeu :

Être le joueur qui a le plus contribué à vider la poubelle de ses déchets !

Règle du jeu :

Votre mission, si vous l'acceptez, est de devenir des Héros du Zéro ! Ce jeu permet de découvrir les bonnes pratiques et d'entamer la démarche Zéro Déchet, pas à pas, en famille. Saurez-vous éviter les pièges et adopter les bons réflexes Zéro Déchet ?

Au travers de 3 épreuves drôles et décalées (défis, questions-réponses et aléas), découvrez le Zéro Déchet et partagez vos astuces pour passer à l'action. Et pour passer du jeu à la réalité, les cartes présentent 250 idées pour réduire la quantité de déchets de la famille au quotidien et dire bye-bye aux déchets !

Perspicacité, rapidité et stratégie seront vos meilleures alliées pour l'emporter ! Qui éliminera le plus de déchets de la poubelle ? Avec Famille (presque) Zéro Déchet - Ze Jeu, votre poubelle a du souci à se faire...

Contenu : Cf. Règles du jeu



Les déchets en déroute

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : L et M associés - 2017

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 30 minutes

But du jeu :

-6%



Inspiré du Jeu de l'Oie. Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiquées sur le dé. Un des joueurs adverses pioche une carte et pose la question correspond au thème de la case :

- Si le joueur répond correctement à la question, il relance le dé et continue de répondre aux questions posées par les joueurs adverses.
- Si au contraire, le joueur donne une mauvaise réponse, il reste là où il est et c'est au tour du prochain joueur.

Le joueur qui arrive en premier sur la case « arrivée » gagne la partie !

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 50 cartes, avec 2 niveaux de difficulté, portant sur les thèmes des achats en vrac / moins d'emballages, des toxiques, du compostage, du gaspillage alimentaire ou du réemploi.



Opération zéro déchet

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : Association Microcultures—Septembre 2016

Public : à partir de 7 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 30 à 45 minutes

But du jeu :

- Vider la maison de tous les déchets avant d'avoir pioché toutes les poubelles. C'est un jeu coopératif où l'entraide et l'esprit d'équipe seront importants pour remplir la mission.
- En avançant dans les pièces de la maison, tu devras répondre à des questions sur les déchets . Une bonne réponse permet d'enlever les déchets et une mauvaise réponse te fait piocher une poubelle. Attention, si tu pioches toutes les poubelles la mission a échoué.

Contenu :

- 1 plateau de jeu plastifié en A3
- 21 cartes déchets plastifiés
- 6 cartes poubelles
- 3 pions de jeu
- 1 dé
- 3 jeux de question : défi/ question / question à tous les joueurs



La course à la réduction des déchets

Thématique : **Réduction des déchets**

Edition - Année : Ademe - 2013

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

But du jeu

Ce jeu est une course écologique dans laquelle le vainqueur est le premier joueur arrivé.

En début de partie, chaque joueur jette le dé. Le joueur qui obtient le chiffre le plus élevé peut s'élancer le premier.

Le plateau compte 38 cases numérotées sur une grille. 18 cases sont spéciales : certaines vous permettront d'avancer de plusieurs cases, mais d'autres vous feront passer votre tour ou reculer. Les joueurs lancent les dés à tour de rôle et se déplacent selon le score qu'ils réalisent.

Le premier à atteindre la dernière case remporte la partie, mais seulement s'il obtient le chiffre exact qui lui permet de tomber sur la case. S'il obtient un chiffre plus élevé, il doit reculer d'autant de cases.

Contenu :

- 1 plateau de 80 cm*55 cm

-6%



Chacun à son mot à dire

Thématique : **Déchet**

Edition - Année : CPIE - 2022

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 12 joueurs - 20 minutes

But du jeu :

Ce jeu est librement inspiré du jeu 'Le maillon faible'.

Le but est de trouver un maximum de mots correspondant aux définitions lues par l'animateur tout au long du quiz.

Contenu :

- 19 cartes lettre
- 1 règle du jeu



Késako

Thématique : **Gaspillage alimentaire—Compostage—Déchet**

Edition - Année : CPIE - 2022

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 4 à 15 joueurs - 20 minutes

But du jeu :

En 45 secondes, faire deviner un maximum de mot à son équipe en mimant, dessinant ou parlant sur un thème ou plusieurs.

Contenu :

- 25 cartes gaspillage alimentaire (symbole bleu)
- 25 cartes déchet (symbole vert)
- 25 cartes compostage (symbole rouge)
- 9 cartes vierges
- 30 cartes contraintes = dessin, parole, mime
- 1 règle du jeu



Memory antigaspi

Thématique : **Gaspillage alimentaire**

Edition - Année : CPIE - 2022

Public : à partir de 4 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

But du jeu

Trouver le plus de paires de cartes associant un aliment bientôt périmé et une recette anti-gaspi.

Contenu

- 32 cartes ingrédients + recettes
- 1 règle du jeu



VALLÉE DE L'ORNE



Syndicat pour la Valorisation et l'Élimination
des Déchets de l'Agglomération Caennaise

Ça suffit le Gâchis

Thématique : **Gaspillage alimentaire**

Edition - Année : Fondation Good planète - 2018

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 4 joueurs - entre 20 et 40 minutes

But du jeu :

Le but est de se délester de 50 kg de déchets alimentaires que chacun gaspille par an. Le gagnant est celui qui atteint le premier cet objectif à l'aide des différentes cartes de jeu

Contenu :

- 112 cartes :
 - 51 cartes "stop au gâchis"
 - 20 cartes "gaspi"
 - 30 cartes "écogestes"
 - 5 cartes "médaille d'or"
 - 3 cartes "malchances"
 - 3 cartes "antigaspi"
- Une règle du jeu



De la terre à l'assiette

Thématique : **Gaspillage alimentaire**

Edition - Année : CPIE - 2018

Public : à partir de 8 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 5 joueurs - 40 minutes

But du jeu :

Découvrir les effets et les impacts du gaspillage alimentaire aux différentes étapes de la chaîne d'approvisionnement grâce à un support illustré de réflexion et de discussion.

Contenu :

2 versions de ce jeu (cycle 3 et cycle 4). Dans chaque pochon, vous retrouverez :

- 6 tapis
- 6 lots de 28 cartes (14 impact et 14 données générales).



VALLÉE DE L'ORNE



SYNDICAT pour la Valorisation et l'Élimination
des Déchets de l'Agglomération Caennaise

Le petit composteur



Thématique : **Compostage**

Edition - Année : Hopi - 2021

Public : à partir de 5 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 10 minutes

But du jeu :

Ce jeu de société 100% made in France sensibilise à la pratique du compostage et à la valorisation des biodéchets.

Le jeu repose sur la pratique même du compostage par l'alternance des cartes verte et brune dans un bac à compost miniature.

Cependant, dans les cartes se dissimulent également des déchets recyclables et d'autres qui ne le sont pas... Afin de s'en débarrasser, le dé, avec toutes ses surprises, sera votre meilleur allier, ou non !

Avec ce jeu, plus un déchet a un impact écologique plus le joueur a des difficultés à s'en débarrasser.

Contenu :

- 42 cartes du jeu
- une règle du jeu
- 1 dé
- 1 bac à compost
- 1 camion recyclage



Le tri compost



Thématique : **Compostage**

Edition - Année : CPIE - 2019

Public : à partir de 5 ans

Nombre de joueur - Durée : De 1 à 15 joueurs - 10 minutes

But du jeu

Ce jeu permet d'apprendre à trier et connaître les éléments qui se compostent.

Contenu :

- 1 fiche correction
- 3 fois le même contenu, repérable par des gommettes de couleurs (noire, jaune, rouge) : 20 cartes déchets
- 1 poubelle noire et un composteur



Mallette pédagogique du compostage



Thématique : **Compostage**

Edition - Année : Gardigame - 2013

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 12 joueurs selon les activités - 15 minutes par activité

But du jeu

7 activités sous forme de jeux pour apprendre la pratique du compostage. La mise en route d'un composteur ou d'un lombricomposteur sera ainsi facilitée.

- Activité 1 : les déchets organiques
- Activité 2 : la nature comme modèle
- Activité 3 : à la maison
- Activité 4 : le jeu du ver
- Activité 5 : les gestes du compostage
- Activité 6 : le quiz du compostage
- Activité 7 : le test du cresson.



Le chemin des déchets

Thématique : **Matière - Tri - Recyclage**

Edition - Année : Syvedac - 2020

Public : à partir de 8 ans

Nombre de joueur - Durée : De 1 à 6 joueurs - 20 minutes

But du jeu

Découvrir le parcours des déchets et l'intérêt du tri.

Placer les cartes dans le bon ordre en fonction des matières et du devenir des déchets.

Pour cela, la plateau est divisé en plusieurs parties, les matières, les poubelles, les consignes de tri et le recyclage.

Les cartes sont aussi séparées en 3 paquets pour faciliter la compréhension.

Contenu

- 1 plateau sur bâche
- 3 pochons
- 37 cartes



Qui est-ce ? version actions

Thématique : Réduction des déchets - Consommation responsable

Edition - Année : Syvedac - 2022

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 2 joueurs - 15 minutes

But du jeu :

S'inspirant du « Qui est-ce », Ce jeu oblige les enfants à formuler des questions qui portent sur les achats/ la cuisine/ les déplacements/ la maison/ l'énergie.

Comme un « Qui est-ce » classique, 2 plateaux de jeu se font face, chacun présentant 4 rangées de 4 actions, donc 16 cartes au total. Les joueurs doivent trouver la carte action choisie par leur adversaire. Dans ces cartes se trouvent par exemple :

- Cuisiner les restes
- Manger végétarien
- Faire une liste de course
- Acheter chez les producteurs locaux
- Acheter des vêtements d'occasion
- Troquer ses vieux jouets

Chacun leur tour, ils posent une question afin de deviner le plus rapidement possible la carte de l'autre joueur.



Qui est-ce ?

Version tri des déchets

Thématique : **Matière - Tri**

Edition - Année : Syvedac - 2022

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 2 joueurs - 15 minutes

But du jeu

Comme un «Qui est-ce» classique, 2 plateaux de jeu se font face, chacun présentant 4 rangées de 4 actions, donc 16 cartes au total.

Les joueurs doivent trouver la carte déchet choisie par leur adversaire. Dans ces cartes se trouvent par exemple :

- une boîte d'œufs
- des journaux
- des emballages
- des épluchures

Chacun leur tour, ils posent une question afin de deviner le plus rapidement possible la carte de l'autre joueur.

Les questions peuvent se porter sur la matière : plastique, carton, papier, emballage métallique ou sur la couleur ou sur la forme (bouteilles, contenants ...) ou le tri. Le 1er qui réussit à deviner le déchet de l'adversaire a gagné.



Qui est-ce ?

Version les bêtes du compost

Thématique : **Compostage**

Edition - Année : Syvedac - 2023

Public : à partir de 6 ans

Nombre de joueur - Durée : 2 joueurs - 15 minutes

But du jeu

Comme un «Qui est-ce» classique, 2 plateaux de jeu se font face, chacun présentant 4 rangées de 4 petites bêtes donc 16 cartes au total.

Les joueurs doivent trouver la carte choisie par leur adversaire. Dans ces cartes se trouvent par exemple :

- Collembole
- Vers de terre
- Vers du fumiers Vers enchytreides Mille-pattes Acariens
- Limace
- Escargot

Chacun leur tour, ils posent une question afin de deviner le plus rapidement possible la carte de l'autre joueur.

Attention, la question doit être formulée de telle sorte que le joueur questionné ne puisse répondre que par oui ou non. Avec l'aide de la clé de détermination, les enfants pourront poser des questions par exemple sur le nombre de pattes, s'il s'agit d'un rampant, est-il visible à l'œil...



Playa playa

Thématique : **Pollution - Tri**

Edition - Année : Bioviva - 2021

Public : à partir de 4 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

But du jeu

Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage, et ils risquent d'être emportés par les vagues.

Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte !

Playa playa est un jeu coopératif : si les joueurs réussissent à ramasser et à trier correctement tous les déchets avant que la mer n'atteigne la dune, ils gagnent la partie de Playa Playa tous ensemble !

Contenu

- 2 plaques carrées (dune et mer)
- 9 plaquettes rectangles (plage, animaux et bord de mer)
- 16 jetons déchets
- 4 cartons poubelles
- 1 dé



Tritou Go !

Thématique : **Tri**

Edition - Année : Materlivre - Syvedac - 2021

Public : à partir de 3 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 4 joueurs / 15 minutes

But du jeu :

A l'aide ! Des déchets recyclables se trouvent dans le camion d'ordures ménagères ! Ils finiront tous brûlés si on ne les trie pas avant qu'ils arrivent à l'usine !

Avec ton équipe, vous devez absolument trier les déchets du camion avant qu'il arrive jusqu'à l'usine.

Ce jeu peut aussi se jouer en memory sans le plateau.

Contenu :

- 1 plateau,
- 1 Dé (3 faces),
- 1 règle du jeu
- 36 cartes déchets
- 4 Pions "joueurs" de couleurs différentes + 4 Jetons de même couleur que les pions joueurs (rappel pour l'enfant)
- 10 Jetons "poubelles"



3, 2, 1 Trions !

Thématique : **Tri**

Edition - Année : Materlivre - Séroc - 2021

Public : à partir de 3 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs / 15 minutes

But du jeu :

L'objectif est de réunir le plus de paires déchet/ poubelles correspondant. Il te faudra de la chance en piochant.

Contenu :

- 6 plateaux
- 1 règle du jeu
- 1 guide pédagogique de 48 cartes déchets et poubelles



Syndicat pour la Valorisation et l'Élimination
des Déchets de l'Agglomération Caennaise



TRIER LES DÉCHETS EN S'AMUSANT !

Le tri des déchets

Thématique : **Tri**

Public : à partir de 6 ans

Année : 2016

Edition : La petite boîte

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs / 5 à 15 minutes

But du jeu :

Réunir le plus grand nombre de famille comme un jeu de 7 familles

Contenu :

- 42 cartes du jeu
- une règle du jeu, une carte logo
- 7 familles (Trilverre ; Métallo ; Mainverte ; Grozoutoxik ;

Plastoc ; Vidordur ; Toutankarton)



Le Loto du tri

Thématique : **Tri**

Edition - Année : **L et M Associés** - 2021

Public : à partir de 3 ans

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

But du jeu :

Le « Loto du tri », peut se jouer de deux façons :

1ère possibilité : les enfants y jouent en autonomie, en appliquant les règles du « Memory » : cartes retourner, les enfants doivent trouver les bonnes cartes et les disposer sur leur plateau.

2ème possibilité : un animateur présente les cartes et les enfants positionnent la carte sur son plateau.

Dans les deux cas de figure, le premier enfant qui a complété son plateau a remporté la partie.

L'objectif est d'éveiller l'enfant à la reconnaissance des matériaux et au tri des déchets pour comprendre pourquoi on trie à la maison et participer avec les autres membres de la famille.



Jeu de l'oie géant

Thématique : Développement durable

Genre : Jeu de société géant

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

Objectif :

Sensibiliser les enfants aux différentes thématiques du développement durable (environnement, sociale et économique).

Déroulement :

Sur un plateau géant composé de 34 cases, les enfants se déplacent de la case "départ" jusqu'à la case "arrivée".

Durant le parcours, 3 thématiques sont déclinées :

- « Je réduis mes déchets »
- « Je maîtrise mon énergie »
- « Je consomme responsable ».

Certaines cases sont positives : témoignent d'une attitude positive et récompense le joueur en facilitant la progression dans le jeu ; d'autres sont négatives : témoignent d'une attitude négative et pénalisent le joueur ; et d'autres sont neutres : n'influent pas le cours du jeu.

Contenu

- 1 bâche jeu (PCV de 4,5x3,2m)
- 1 bâche de protection au sol
- 1 dé



Stop aux déchets

Thématique : Prévention et réduction des déchets

Genre : Jeu de société géant

Nombre de joueur - Durée : De 2 à 6 joueurs - 20 minutes

Objectif :

Sensibiliser les enfants à la réduction des déchets ménagers.

Déroulement :

2 équipes sont formées. À l'aide d'un dé géant, les joueurs se déplacent sur le plateau (une bâche de 3 m² posée au sol). Pour avancer, les équipes doivent se défier (quizz, mimes, défis).

A chaque victoire, l'équipe réduit sa production de déchets ménagers (symboliquement représentée par une échelle devant chaque équipe sur le plateau).

L'équipe gagnante sera celle qui a le moins de déchets sur son échelle au moment où l'on décide d'arrêter la partie.

Contenu :

- 1 valise
- 1 bâche jeu + 1 bâche protection
- 4 chausse pieds
- 4 poubelles blanches
- 4 camions
- 4 CD
- 1 Dé
- Livrets question



Piste ton déchet

Thématique : Orientation et culture générale sur les déchets

Genre : Jeu de piste avec poinçon

Nombre de joueur - Durée : De 1 à 20 joueurs - la durée dépend de l'emplacement des balises

Objectif :

Sensibiliser au tri et à la réduction des déchets ménagers à travers un jeu d'orientation

Déroulement :

Chaque joueurs ou équipe munis d'un plan et d'un carton, part à la recherche des balises. Ils devront répondre à des questions sur la thématique du tri et de la réduction des déchets déposé sur chaque balise.

A savoir

Ce jeu est clé en main. Cependant, vous devez créer une carte d'orientation indiquant la position des balises que vous aurez au préalable défini selon votre lieu.

Contenu :

- 15 balises
- 15 mousquetons
- 15 questions plastifiées sur plusieurs thématiques
- 2 cartons plastifiées de validation des réponses
- 1 sifflet
- 1 sac de transport



Course aux alternatives

Thématique : Prévention et réduction des déchets

Genre : Jeu sportif (orientation, relai)

Nombre de joueur - Durée : De 4 à 25 - de 30 minutes à 1 heure.

Objectif :

Sensibiliser les joueurs à la réduction des déchets ménagers.

Déroulement :

Jeu à partir de 8 ans. Il existe 2 versions :

→ Enfant (8 à 14 ans)

→ Adultes (15 ans et plus)

Le but du jeu est de récupérer, le plus rapidement possible, toutes les cartes alternatives placées dans le jeu. Pour cela, les équipes disposent de carte d'orientation leur permettant de se déplacer entre les piquets.

Une fois toutes les cartes ramassées, les équipes sont rassemblées et une discussion commune permet de découvrir le nom, la fonction et l'intérêt des alternatives représentés. Ce jeu permet de faire émerger une réflexion sur la production de déchet et de découvrir que des alternatives accessibles existent pour la limiter.

Contenu :

- 1 totem
- 1 table d'orientation
- 16 plots et 16 piquets
- 4 bioseaux vert
- 8 plots et 4 drapeaux
- 2 à 4 panneaux
- 1 boîte avec des cartes alternatives



Course au tri

Thématique : Tri des déchets

Genre : Jeu sportif (orientation, relai)

Nombre de joueur - Durée : De 4 à 25 - de 30 minutes à 1 heure.
Jeu à partir de 8 ans.

Objectif : Sensibiliser les enfants au tri des déchets ménagers

Déroulement :

Le but du jeu est de récupérer, le plus rapidement possible, toutes les cartes déchets placées dans le jeu avant de les trier dans la bonne poubelle. Pour cela, les équipes disposent de carte d'orientation leur permettant de se déplacer entre les piquets.

Une fois toutes les cartes déchets ramassées et triées, les équipes sont rassemblées autour des poubelles et une discussion commune permet d'approfondir les consignes de tri, de corriger les éventuelles erreurs, voir de proposer des alternatives moins productrices de déchets.

Points de vigilance : besoin d'une surface de 100 m² au sol minimum

Contenu :

- 1 totem
- 1 table d'orientation
- 16 plots et 16 piquets
- 2 poubelles
- 4 bioseaux vert
- 8 plots et 4 drapeaux
- 1 boîte avec des cartes déchets



Basket'tri

Thématique : Tri

Genre : Jeu sportif (précision et réflexion)

Objectif : Sensibiliser les enfants aux gestes de tri

Déroulement :

2 équipes sont formées. Le jeu s'opère sur les règles classiques du basket. Sont placées à chaque extrémité du terrain, deux poubelles : un bac jaune et un bac noir.

L'animateur annonce que le ballon est un déchet (Ex : le ballon est une bouteille d'eau), et les enfants doivent alors marquer un panier dans la bonne poubelle.

Logistique :

Volumineux. Prévoir un véhicule type kangoo

Contenu

- 1 ballon de basket (en option)
- 2 poubelles de 120L
- 2 paniers de basket à accrocher au poubelle



Tri'athlon

Thématique : Tri

Genre : Jeu sportif (relais et rapidité)

Objectif : Sensibiliser les enfants aux gestes de tri

Déroulement :

2 équipes s'affrontent sur 3 épreuves.

1^{ère} épreuve : La pêche à la ligne en relais

Différentes boîtes ouvertes pleines de déchets sont disposées devant les enfants. À l'aide d'une canne à pêche, les enfants doivent attraper un déchet puis le déposer dans la bonne poubelle (grise, jaune ou verte).

2^{ème} épreuve : Chausse déchets en relais

Les équipes doivent slalomer entre des plots en transportant un déchet sur un chausse pieds sans le faire tomber, pour le déposer dans la bonne poubelle.

3^{ème} épreuve : Jeu de quilles

Les enfants doivent faire tomber un maximum de quilles (bouteilles en plastiques) pour pouvoir répondre à une question et remporter des points.

Contenu

- Une liste de question
- 2 boîtes à déchets
- 1 boîte de quilles (2 fois 10 quilles)
- 4 poubelles (2 Ordures Ménagères + 2 Jaune)
- 2 poubelles biodéchets
- 2 sacs à verre
- des cannes à pêches



La baleine Margot

Thématique : Pollution et tri

Genre : Lecture immersive et apprentissage par l'action

Objectif : Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'imaginaire et l'activité physique. Aborder la notion de tri des déchets et ses enjeux.

Déroulement :

1. Lecture du livre « Je t'aime Bleue » de Barroux qui raconte l'histoire d'une Baleine tombant malade à force d'avoir avalé trop de sacs plastiques. Une fois atteint la page où le pêcheur rentre dans l'estomac de la baleine rempli de plastique.
2. Parcours de motricité : il mène les enfants dans la mer (représentait par une bâche bleue). Elle est disposé avec plein d'images d'animaux marins et de planctons ainsi que des déchets que les enfants devront ramasser.
3. Trions : Une fois ramasser, les enfants apprennent à différencier les matières et à déposer les emballages (en plastique, métal, carton et le papier) dans la poubelle jaune, les emballages en verre dans la borne à verre et le reste dans la poubelle des ordures.
4. Conclusion en lisant les dernières pages du livre.

Contenu

- 1 livre « Je t'aime Bleue »
- 1 bâche bleue
- 3 poubelles (en option)
- 1 sac avec des déchets
- Des images scratchées
- Kit parcours de motricité (en option)



Béret du tri

Thématique : Tri

Genre : Jeu sportif (rapidité et cohésion d'équipe)

Objectif : Sensibiliser les enfants aux gestes de tri par le jeu.

Déroulement :

2 équipes sont formées.

Elles se placent face à face derrière une ligne où sont plantés 5 panneaux (une poubelle d'ordures ménagères, une poubelle jaune, un composteur, la déchèterie, la borne à verre et la borne textiles)

Tous les joueurs sont identifiés par un numéro allant de 1 à X. L'arbitre énonce un déchet pour qualifier le béret (ex : « le béret est une brosse à dents »), puis appelle un ou plusieurs numéros. Les joueurs énoncés doivent récupérer le béret placé au centre du carré de jeu, le ramener derrière leur propre camp sans se faire toucher par leurs adversaires. S'il sont touchés ils doivent déposer le béret au sol et l'équipe adverse récupère le béret.

L'équipe qui réussit à aller dans son camp avec le béret et à se positionner devant la bonne poubelle remporte le point.

Contenu

- Une liste de déchet
- Une poubelle avec 12 plots et 12 barres
- Des affiches des poubelles (6 affiches scratch)
- un béret (une écharpe)



Poubelles Pédagogiques

Thématique : Tri des déchets

Genre : Atelier ludique et pédagogiques

Objectif :

Apprendre à trier les déchets dans les bonnes poubelles

Déroulement

Les participants sont invités à trier leur déchets dans la bonne poubelle selon leur matière et leur catégorie.

Contenu :

- 2 poubelles pédagogiques (noire, jaune)
- un sac à vert
- Un bioseau (en option)
- Un sac de déchets (en option)
- des Mémotri (en option)
- Des panneaux mémotri (en option)



La roue des défis

Thématique : Refuser, réduire, réparer, rendre à la terre

Genre : Atelier ludique permettant d'apprendre sur le sujet des déchets et de leur réduction

Objectif :

Découvrir des astuces pour réduire ses déchets en s'amusant

Déroulement

Les participants sont invités à tourner la roue et soit de répondre à la question posée, soit de mimer une action ou de dessiner, soit de trouver le mot caché.

Contenu

- 1 grande roue et son support métallique
- 1 poteau + 1 embase (Dimensions : 70 x 190 cm)
- 1 sac composé : 1 livret de question, 2 sonnettes, 1 ardoise, 1 boîte à craie



Métier à tisser : Tawashi

Thématique : Réduction et réemploi

Genre : Atelier ludique et manuel

Objectif :

Fabriquer des éponges zéro déchet à partir de chaussettes trouées.

Déroulement :

Originaire du Japon, le tawashi est une petite éponge réalisée à partir de tissus ou de laine et faite main. On l'appelle très souvent éponge écologique car elle est faite à partir de matériaux de récup (chaussettes célibataires, vieux leggings, joggings), elle est lavable en machine et a une durée de vie très longue (plus d'1 an et demi).

Contenu :

- 3 métiers à tisser fait maison de 5x5 clou.
- 1 fiche d'explication avec les étapes clés



La main dans le sac : matières

Thématique : Matière - Tri

Genre : Atelier ludique

Objectif :

Découvrir les matières par le toucher

Déroulement :

Sur la table est positionné 10 sacs et 10 étiquettes indiquant 10 objets/matières différents. Les enfants doivent définir les différents objets en mettant la main dans les pochons placés devant eux, sans regarder ce qu'il y a dedans. Ensuite les enfants doivent associer les numéros aux cartes objets /matières.

Pour aller plus loin : différencier les matières naturelles des matières transformées issues du recyclage de nos déchets.

Contenu :

- 2 fois 10 pochons
- Matières naturelles / matières issues du recyclage / objets



Fabrication de papier recyclé

Thématique : Recyclage

Genre : Atelier ludique et manuel

Age : dès 6 ans

Objectif :

Comprendre la transformation de nos feuilles de papiers pour saisir les étapes du recyclage.

Déroulement :

1ère étape : Préparation de la pâte avec des feuilles de brouillon ou des journaux

2ème étape : Fabrication de la feuille :

Versez et répartissez la pâte à papier sur le tamis.

À l'aide d'une éponge, essorez en « tapotant » sur la pâte à travers le tissu jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'eau.

Une fois la feuille « essorée », retourner le tamis en tapant d'un coup sur un torchon. La feuille est alors placée sur le torchon. Pressez celle-ci avec le rouleau.

3ème étape : Séchage

Contenu : (en bleu la petite malle / en vert la grande malle)

- 7 bacs / 10 bacs
- 8 tamis avec de la moustiquaire fine / 10 tamis
- 2 seaux / 5 seaux
- 2 rouleaux à pâtisserie / 4 rouleaux à pâtisserie
- 2 mixeurs / 2 mixeurs
- Quelques morceaux d'éponge
- Des vieux journaux (en option)
- Des chiffons (non fourni)





Fonctionnement du prêt

→ Rendez-vous sur le site internet du Syvedac ;
<https://syvedac.org/prest-de-materiel>

→ Préremplir la convention matériel pédagogique puis l'envoyer par mail à m.forestier@syvedac.org au minimum 3 semaines avant la date d'emprunt souhaitée.

→ le matériel est à récupérer au Syvedac à Colombelles

Retrouvez-nous sur les réseaux :



SYVEDAC

SYndicat pour la Valorisation et l'Élimination
des Déchets de l'Agglomération Caennaise

9 rue Francis de Pressensé • 14460 Colombelles

Tél. : 02 14 37 28 30 - 07 88 73 36 78 • m.forestier@syvedac.org

<https://syvedac.org>